

Regolamento Lil Sphinx

Slot a 5 rulli e 40 linee

Istruzioni di gioco:

- Premi ► nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante del gettone.
- Premi + o - al di sopra della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
- Premi il pulsante con la saetta per aprire il menu pop-up.
- Premi il pulsante del fulmine nel menu a comparsa per attivare la **Modalità Turbo** e fare girare i rulli più velocemente.
- Premi nuovamente il pulsante per terminare la sessione della **Modalità Turbo**.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa ■. Premi ■ per fare terminare l'animazione del gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- 3 o più simboli su una linea di pagamento, da sinistra a destra e su rulli consecutivi, assegnano una vincita.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi il pulsante Autoplay; utilizza il cursore per selezionare il numero di giri da giocare automaticamente e premi quindi il pulsante **AVVIA AUTOPLAY**.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo ■.

Tabella dei pagamenti:

- Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante i.
- È possibile scorrere la tabella.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

Linee di vincita:

- Il gioco offre 40 linee di pagamento sempre attive.
- Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.

- Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- La **piccola sfinge** è il simbolo **Wild** del gioco.
- I simboli **Wild** possono sostituire tutti i simboli tranne **Gettoni del Premio in Denaro** e simboli del **Premio Speciale**.
- Il simbolo della **piccola sfinge** può fermarsi solo nella **zona del gatto**, sulla fila 2 del rullo 3.
- **Nota:** quando la **PUNTATA EXTRA** è attiva, il simbolo della **piccola sfinge** può fermarsi solo nelle due **zone del gatto**, sulla fila 2 dei rulli 2 e 4.
- Se un simbolo della **piccola sfinge** si ferma sui rulli, vengono raccolti tutti i premi sui **Gettoni del Premio in Denaro** e sui simboli del **Premio Speciale** visibili.
- **Nota:** quando la **PUNTATA EXTRA** è attiva, sui rulli possono essere presenti 2 simboli della **piccola sfinge** contemporaneamente. Ogni simbolo della **piccola sfinge** raccoglie tutti i premi sulla schermata.
- La **piccola sfinge** lancia dei gettoni in uno o più contenitori posti al di sopra dei rulli, con la possibilità di attivare casualmente le **Partite Gratis**.

Simbolo del gettone del premio in denaro:

- Il simbolo del **Gettone del Premio in Denaro** mostra un premio in denaro e lo assegna quando viene raccolto dalla **piccola sfinge**.
- I simboli del **Gettone del Premio in Denaro** contengono valori pari a 0,5x, 1x o 1,5x moltiplicati per la puntata totale.
- **Nota:** quando la **PUNTATA EXTRA** è attiva, i simboli del **Gettone del Premio in Denaro** contengono valori pari a 0,4x, 0,8x o 1,2x moltiplicati per la puntata totale.

Simbolo del premio speciale:

- Il simbolo del **Premio Speciale** mostra il premio **MEGA**, **MAJOR**, **MINOR** o **MINI** e lo assegna quando viene raccolto dalla **piccola sfinge**.
- Ogni premio ha un valore fisso basato sul valore della puntata.
 - Quando la **PUNTATA EXTRA** è disattivata:
 - Valore del premio **MEGA** = La puntata totale × 1000
 - L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 75
 - L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 10
 - L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 5.
 - Quando la **PUNTATA EXTRA** è attiva:
 - Valore del premio **MEGA** = La puntata totale × 800
 - L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 60
 - L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 8
 - L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 4.

Funzione Ritorno:

- Durante la partita principale, se il simbolo della **piccola sfinge** non compare nella **zona del gatto**, è possibile che quest'ultima torni indietro per ottenere una **piccola sfinge** ferma sulla posizione.
- Quando la **Puntata Extra** è attiva, la **Zona del gatto** senza la **Piccola sfinge** potrebbe tornare **indietro** nelle **Partite Gratis**.
- Se la **piccola sfinge** si ferma nella **zona del gatto**, è possibile che alcune posizioni a caso tornino indietro per fare comparire i simboli del **premio speciale**.

Funzione Partite gratis:

- Quando la **piccola sfinge** compare nella **zona del gatto**, potrebbe lanciare dei gettoni in uno o più contenitori posti al di sopra dei rulli, con la possibilità di attivare le **Partite Gratis**.
- Più oro c'è nella pentola, maggiori sono le probabilità di attivare le **Partite Gratis**.
- Ogni contenitore attivante assegna 6 Partite Gratis.
- Durante le **Partite Gratis**, la **piccola sfinge** potrebbe potenziare i rulli in modo da garantire che un simbolo del **gettone** o del **premio speciale** si fermi su un numero di posizioni casuale.
- Durante la funzione, la **piccola sfinge** lancia casualmente dei gettoni in uno o più contenitori posti al di sopra dei rulli, con la possibilità di attivare Partite Gratis aggiuntive.
- Più Partite Gratis possono essere riattivate illimitatamente in questo modo.

Modalità Puntata Extra:

- Durante la partita principale è possibile attivare la modalità **Puntata Extra** e giocare con due **Zone del Gatto**.
- Premi **Puntata Extra** per attivare o disattivare la modalità.
- Quando giochi con la modalità **Puntata Extra**, la tua puntata totale aumenta del 25%.
- L'attivazione della **Puntata Extra** non modifica i premi.
- Quando la modalità di **Puntata Extra** è attiva, la puntata minima è €0,25 e la puntata massima è €1.000,00.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo.
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.